|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  |  |  |  |  |  |  |
|  | **Kravspecifikation**  Kunne let katalogisere vare (item), med billede, beskrivelse, navn, kategori, tags, sælgerid.. Og gemme i database.  Sælger skal have en bruger.  CRUD: Sælger kan oprette nyt item. Sælger kan redigere. Sælger kan slette items      **Hvis vi når det**  Købere uden brugere:   * Kan browse items til salg * Købe direkte * Kan ikke byde på auktion     Købere med brugere:  Alt som køber uden bruger kan +:   * Byde på auktion * Tilføje items til favoritter * (Indkøbskurv) | |  |  |  |  |
|  |  |  | **USE CASES**    **Sælger tilføjer vare (item)** |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  | Class Item() {    }  Class Order {  Item[] Items;  }  Q = new order();    sofa\_item = new Item("Sofa", 3000);    Item order2 = sofa\_item;    Q.Items.Add(order2); | | |
|  |  |  |  |
|  | **I hvert fald**  d |  |  |
|  |  |  |  |  |  |

**Ambitiøse ting**

1. Auktion
2. Computer vision
4. Favoritter
5. App